

Возможный состав предпроектной документации, необходимой для работ по проектированию и созданию систем

Очерёд ность	Документ / Ключевые элементы содержания	Назначение	Оценка объёма, страниц	Важность
1	Словарь терминов	<ul style="list-style-type: none"> • Разъяснить значение терминов всем участникам процесса • Обеспечить дальнейшее эффективное взаимодействие через установку общей лексики • Снизить риски потерь времени и переработок из-за ошибок в понимании 	2-5	Необходим
2	Документ описания предметной области	Аккумулировать сведения о различных значимых для создания системы аспектах предметной области	10-15	Желателен
2.1	<i>Структурная модель предметной области</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Показать взаимосвязи и свойства ключевых понятий в области деятельности, которую автоматизирует система • Обеспечить основу для проектирования классов приложения • Обеспечить основу для проектирования структур хранения данных системы • Обеспечить основу для проектирования интерфейсных форм 	1-2	
2.2	<i>Функциональная модель предметной области</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Показать основные события, операции и процессы предметной области и их взаимосвязи • Обеспечить основу для проектирования навигации и сценариев использования системы 	5-10	
2.3	<i>Модель жизненных циклов объектов предметной области</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Показать основные состояния объектов предметной области и условия и направления переходов состояний • Обеспечить основу для реализации 	1-3	

		бизнес-правил в системе		
2.4	<i>Модель потоков данных</i>	<ul style="list-style-type: none"> Показать источники, хранилища, получателей и потоки данных между ними, происходящие в предметной области 	1-2	
3	Документ концепции системы	Сформировать принципиальное описание проблем и потребностей, а также ключевых свойств выбранного решения (системы)	5-8	Необходим
3.1	<i>Описание заинтересованных лиц</i>	<ul style="list-style-type: none"> Определить, какие социальные агенты и технические системы связаны с созданием данной 	1	
3.2	<i>Описание интересов и проблем заинтересованных лиц</i>	<ul style="list-style-type: none"> Выявить и описать потребности разных сторон относительно системы 	1-2	
3.3	<i>Описание принципиальных решений по удовлетворению интересов и их бизнес-приоритетов</i>	<ul style="list-style-type: none"> Добиться одинакового понимания назначения, целей и ключевых свойств (образа системы) участвующими сторонами Обеспечить основу для планирования работ по созданию системы 	1-2	
3.4	<i>Контекстная диаграмма системы</i>	<ul style="list-style-type: none"> Описать окружение системы в лице взаимодействующих с ней агентов, а также характер взаимодействия 	1	
3.5	<i>Риски проекта и способы минимизации</i>	<ul style="list-style-type: none"> Выявить возможные организационные, бизнес- и технологические риски при создании системы Разработать методы минимизации вероятности возникновения и последствий наступления рисков 	1-2	
4	Документ требований	Описать требуемые свойства системы на уровне «чёрного ящика»	10-60	Необходим
4.1	<i>Роли пользователей</i>	<ul style="list-style-type: none"> Выделить и охарактеризовать основные и вспомогательные классы пользователей системы 	1	
4.2	<i>Функциональные требования</i>	<ul style="list-style-type: none"> Описать задачи каждой роли Разработать обобщённые сценарии 	Число ролей x 3-7	

		<p>каждой роли</p> <ul style="list-style-type: none"> • Снабдить сценарии необходимыми бизнес-правилами • Задать основу для проектирования интерфейсов 		
4.3	<i>Нефункциональные требования</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Задать технические ограничения и требования к атрибутам качества системы 	1-2	
5	Документ эскизного проекта	<ul style="list-style-type: none"> • Выработать ключевые технические решения по внешнему и внутреннему устройству системы • Создать наглядное представление о системе для участников 	10-60	Желателен
5.1	Модель навигации	<ul style="list-style-type: none"> • Спроектировать и задать требования к подсистеме навигации 	1-2	
5.2	Макеты интерфейсов	<ul style="list-style-type: none"> • Спроектировать и задать требования к устройству интерфейсов 	Число ролей x 3-7 (по числу сценариев)	
5.3	Модель размещения	<ul style="list-style-type: none"> • Спроектировать распределение компонентов системы по физическим узлам 	1	
5.4	Модель компонентов	<ul style="list-style-type: none"> • Спроектировать состав, назначение и взаимосвязь технических компонентов системы 	1-2	